



**NEW
IDEA**

**NEW
IDEA**

BRAINSTORMEN

Hoe vlotter betere en originelere ideeën bedenken

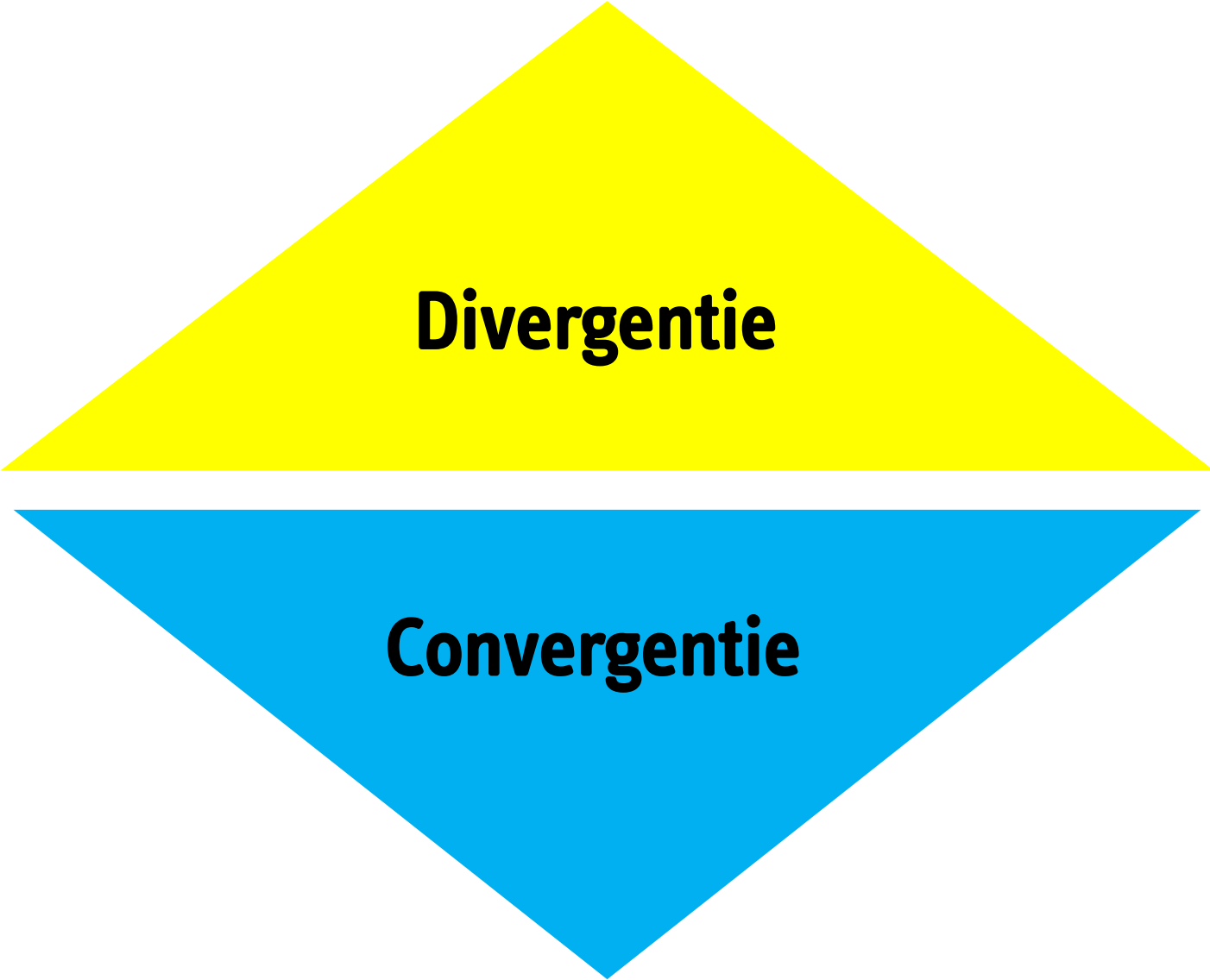
- ① **BRAINSTORMEN BASICS**
- ② **TIPS < WETENSCHAP**
- ③ **CREATIEVE DENKTECHNIEKEN**
- ④ **ALTERNATIEVE GROEPSTECHNIEKEN**
- ⑤ **IDEEËN SELECTEREN EN UITWERKEN**

Alex F. Osborn - 1938



**“Voor de koffie ideeën bedenken.
Na de koffie ideeën evalueren en uitwerken.”**



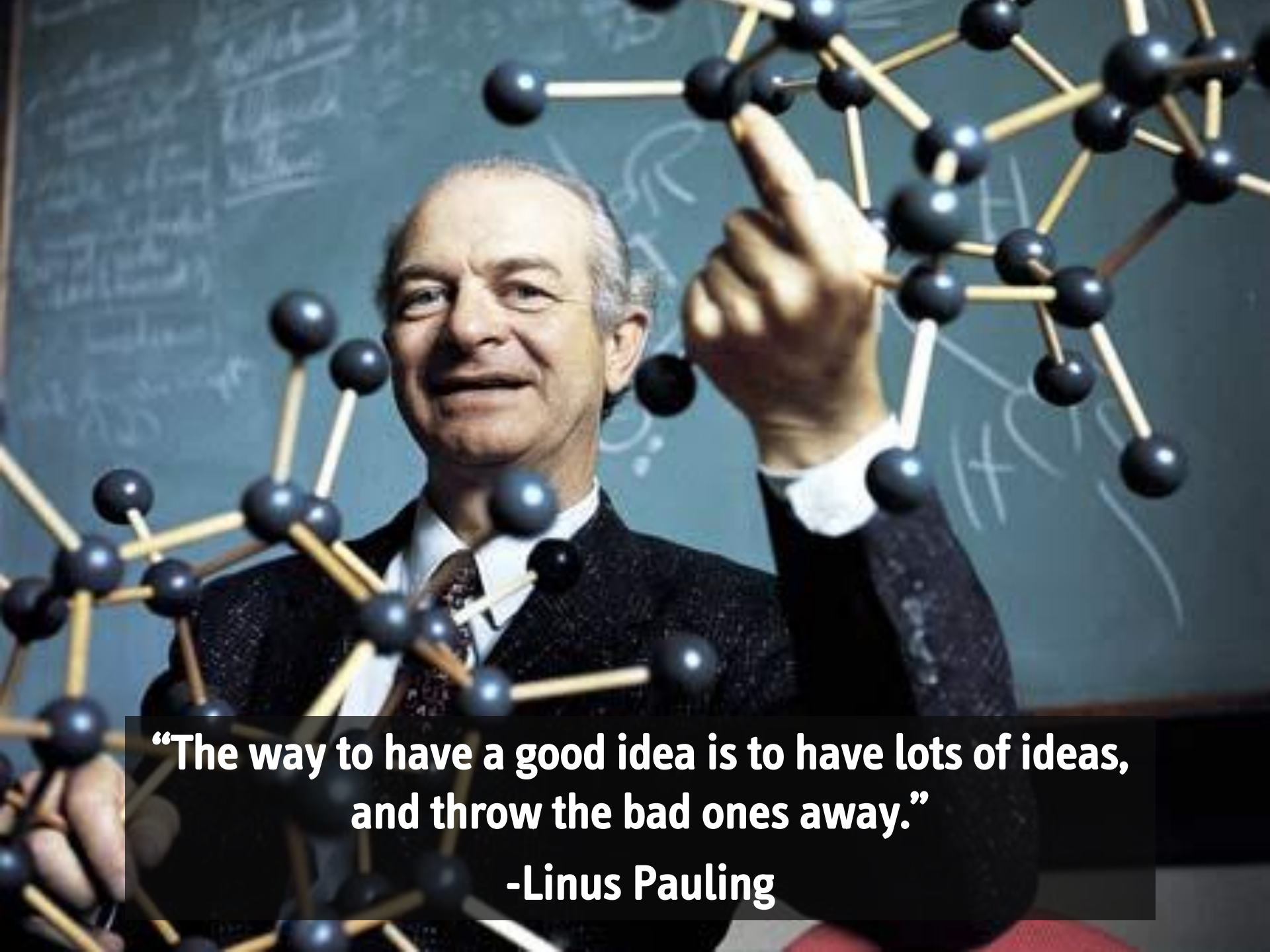


Divergentie

Convergentie



1. Veel ideeën → Topidee



**“The way to have a good idea is to have lots of ideas,
and throw the bad ones away.”**

-Linus Pauling

2. Hoe bedenken je veel ideeën?

Stel (tijdelijk) je oordeel uit.



Idea Killers

Ja, maar...

Het bestaat al!

Daar hebben we geen budget voor.

Daar hebben we de mensen niet voor.

Hoe weet je dat het zal werken?

De baas zal het maar niets vinden.

Sinds wanneer ben jij de expert.

Ik vind het toch geen WOW-idee.

Het is al zoveel geprobeerd.

Da's niet onze core business.

Wat als onze concurrenten er direct mee gaan lopen?

Echt nieuw is dat toch niet.

Dat past niet in onze strategie.

Fantastisch! Subliem!! Geniaal!!! Dit is 'm!!!!

Lijkt me niet realistisch.

Wat gaan onze klanten daarvan zeggen?

Als het echt een nieuwe idee was, waarom heeft iemand anders het nog niet bedacht?



Let op. Je lichaamstaal (ver)oordeelt ook.





« High creativity is responding to situations
without critical thought. »

- John Cleese

SPELREGELS

Stel je oordeel uit

Focus op kwantiteit

Freewheel

Hitch-hike



Voorbereiding

(analyse/feiten verzamelen/probleem definiëren)

Divergentie

Spelregels

Creatieve technieken

=> veeeeeel ideeën

Convergentie

1. Selecteer de beste ideeën
2. Ontwikkel deze ideeën
3. Evalueer ze

Tips < Wetenschap

Met hoeveel mensen brainstorm je best?

a) 1

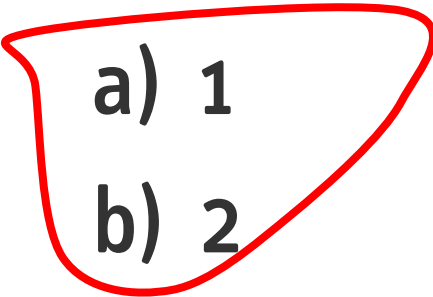
b) 2

c) 3

d) 4

e) 5

f) Grote groep samen



a) 1

b) 2

c) 3

d) 4

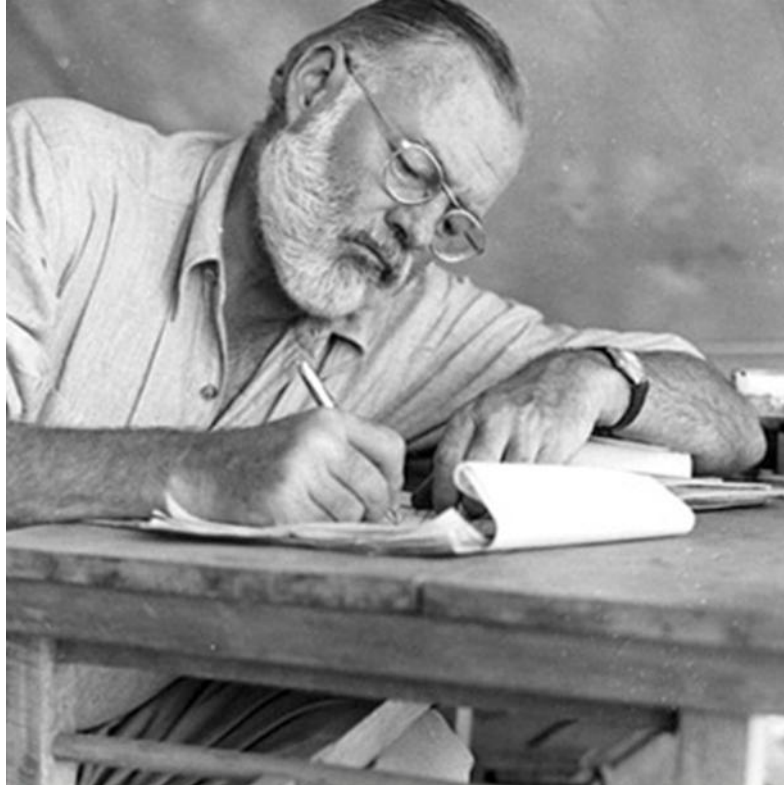
e) 5

f) Grote groep samen

Wat is de grootste rem op je ideeënproductie als je brainstormt in groep?







5 à 10 min. individueel en in stilte brainstormen



Wat is het grootste voordeel van brainstormen in groep?

Brainstormen doe je best al....?



liggend



rond lopend



zittend



② Creatieve denktechnieken

Hoe de gebaande paden verlaten

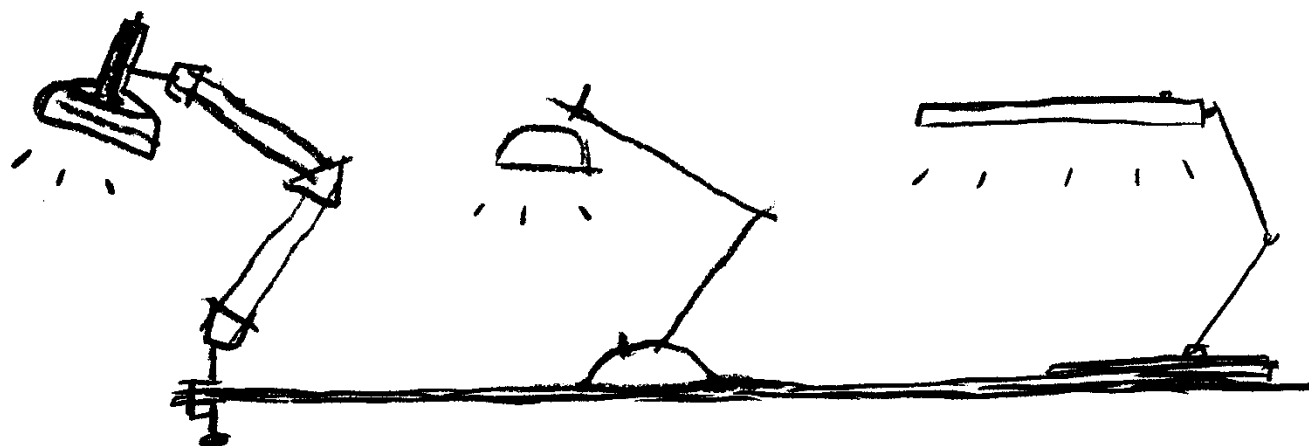


- **Vooronderstellingen** - doorbreek de regels
- **Opdelen** - vernauwing biedt verbreding
- **Bisociatieve technieken** - ga weg en keer terug
- **Combineren** - $1+1=?$ (iets helemaal nieuws)
- **Inleven** - kruip in andermans vel
- **Vragen** - wakker je nieuwsgierigheid aan
- **Spieken mag** - en stelen ook hoor
- **Kritiek** - negatief denken wordt positieve drive
- **Absurd** - snap het niet maar werkt wel
- **Zoom in/Zoom uit** - een stap achteruit en dan 3 vooruit

- **Vooronderstellingen** - doorbreek de regels
- **Opdelen** - vernauwing biedt verbreding
- **Bisociatieve technieken** - ga weg en keer terug
- **Combineren** - $1+1=?$ (iets helemaal nieuws)
- **Inleven** - kruip in andermans vel
- **Vragen** - wakker je nieuwsgierigheid aan
- **Spieken mag** - en stelen ook hoor
- **Kritiek** - negatief denken wordt positieve drive
- **Absurd** - snap het niet maar werkt wel
- **Zoom in/Zoom uit** - een stap achteruit en dan 3 vooruit

Doorbreek de regels



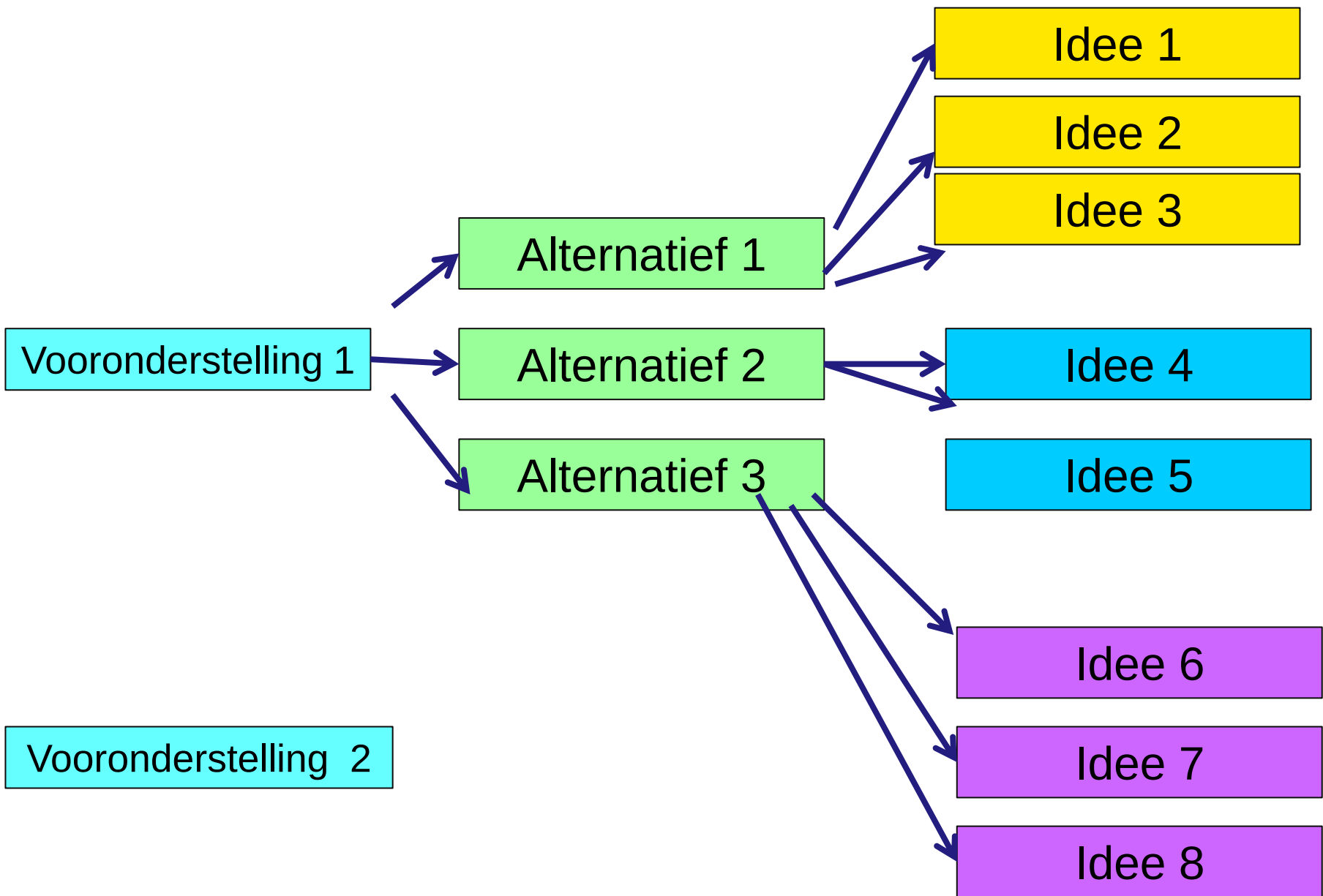




Vooronderstellingen doorbreken



1. **Neem een cruciale term uit je vraagstelling.** Som tenminste **10 vooronderstellingen** op van die term.
2. **Doorbreek de vooronderstellingen.** Vraag je af: wat indien de vooronderstelling niet geldt?
3. **Force-to-fit:** bedenk nieuwe ideeën vanuit de antwoorden op deze vraag.



Vooronderstellingen II



1. Wat is de **klassieke, meest voor de hand liggende** manier om je vraag aan te pakken? Beschrijf die aanpak.
2. Benoem **vooronderstellingen** (ongeschreven 'regels') van die klassieke alledaagse aanpak.
3. **Doorbreek die regels.** Wat kun je bedenken mochten die regels niet gelden.
4. **Force-to-fit:** bedenk nieuwe ideeën vanuit de antwoorden op deze vraag.

Random Stimulation



1. Kies **lukraak** een beeld, woord, voorwerp, foto, artikel,...
2. **Associeer** rond de lukrake informatie.
3. Gebruik elke associatie als een opstap om nieuwe ideeën te zoeken : **force-to-fit**.

Bloemassociatie



1. Neem een **kernwoord** uit je vraagstelling.
2. Bedenk minstens **30 associaties**.
3. **Force-to-fit.** Gebruik deze associaties als opstap naar nieuwe ideeën.





Variatiebox: Verdeel het onderwerp in deelaspecten. Bedenk **varianties** voor deze aspecten. (**Combineer** ze daarna, bewust of willekeurig.)

Aspect 1	Aspect 2	Aspect 3	Aspect 4	Aspect 5

Voorbereiding

(analyse/feiten verzamelen/probleem definiëren)

Divergentie

Spelregels

Creatieve technieken

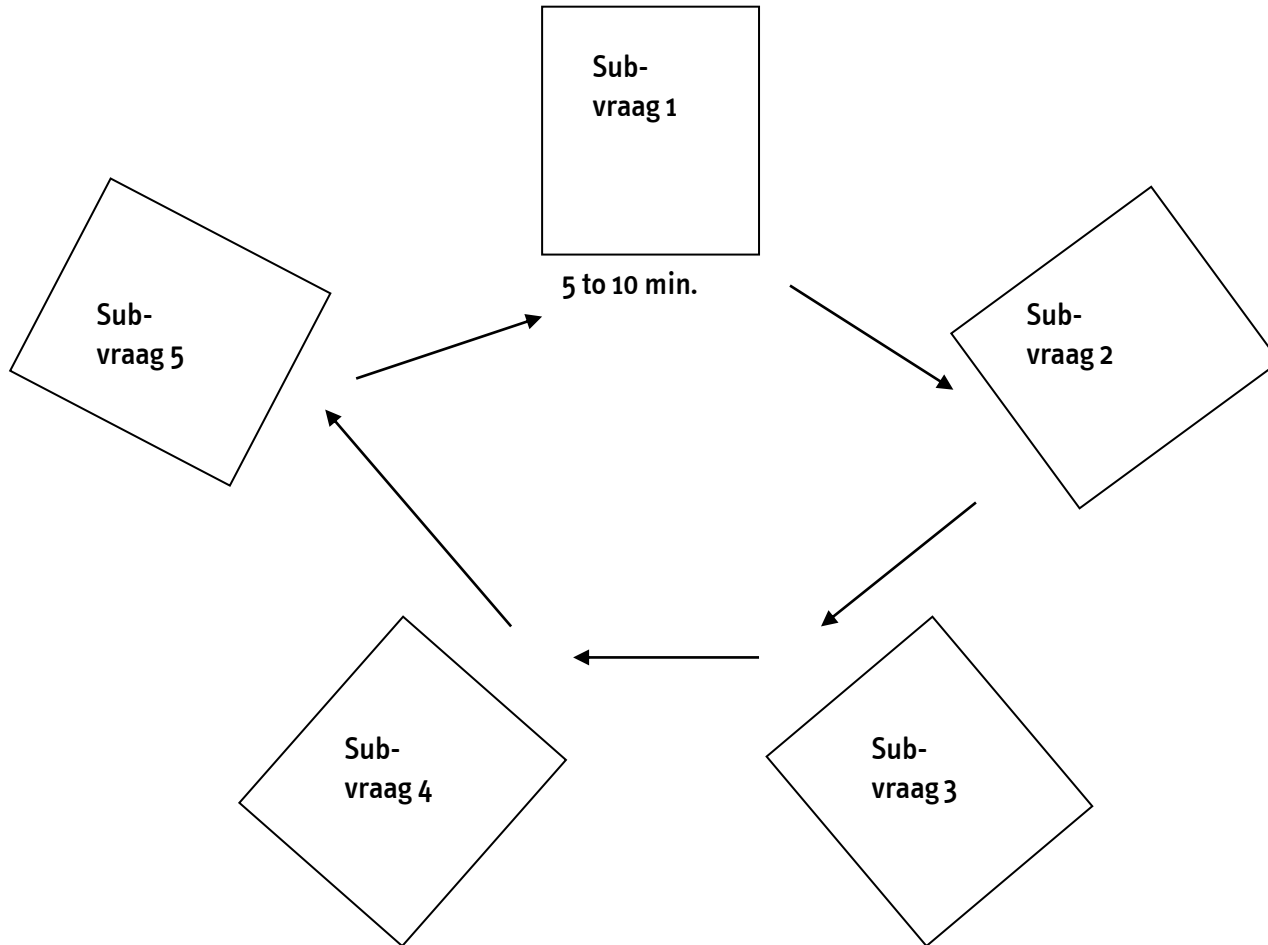
=> veeeeeel ideeën

Convergentie

1. Selecteer de beste ideeën
2. Ontwikkel deze ideeën
3. Evalueer ze

Alternatieve methodes om in een groep te brainstormen

Zapstorm



Brainwriting

1	2	3
1a	2a	3a
1b	2b	3b
1c	2c	3c
1d	2d	3d

Brainstormen - in stilte - individueel - op een formulier

Duur: 20 à 30 min.

- 1) Iedere deelnemer krijgt **1 formulier**.
- 2) Elke deelnemer schrijft **3 ideeën** op in de bovenste vakjes. Dan schuift hij door. Of schuift het formulier door.
- 3) Volgende deelnemer bedenkt **3 ideeën** geïnspireerd op de bovenstaande ideeën: **1-> 1a, 2 ->2a, 3 -> 3a**
- 4) Herhaal doorschuiven **tot formulier vol** is. Schuif nog een laatste keer door.
- 5) Elke deelnemer **selecteert** uit het formulier voor zich **2 à 3 ideeën**.

Drawstorming



Original Brainstorm



Maandag	Dinsdag	Woensdag	Donderdag	Vrijdag
90 minuten Vraagstelling + Divergentie Slaap	Individueel brainstormen Slaap	90 minuten Divergentie + start convergentie Slaap	Individueel brainstormen Slaap	90 minuten Ideeën verzamelen + Convergentie

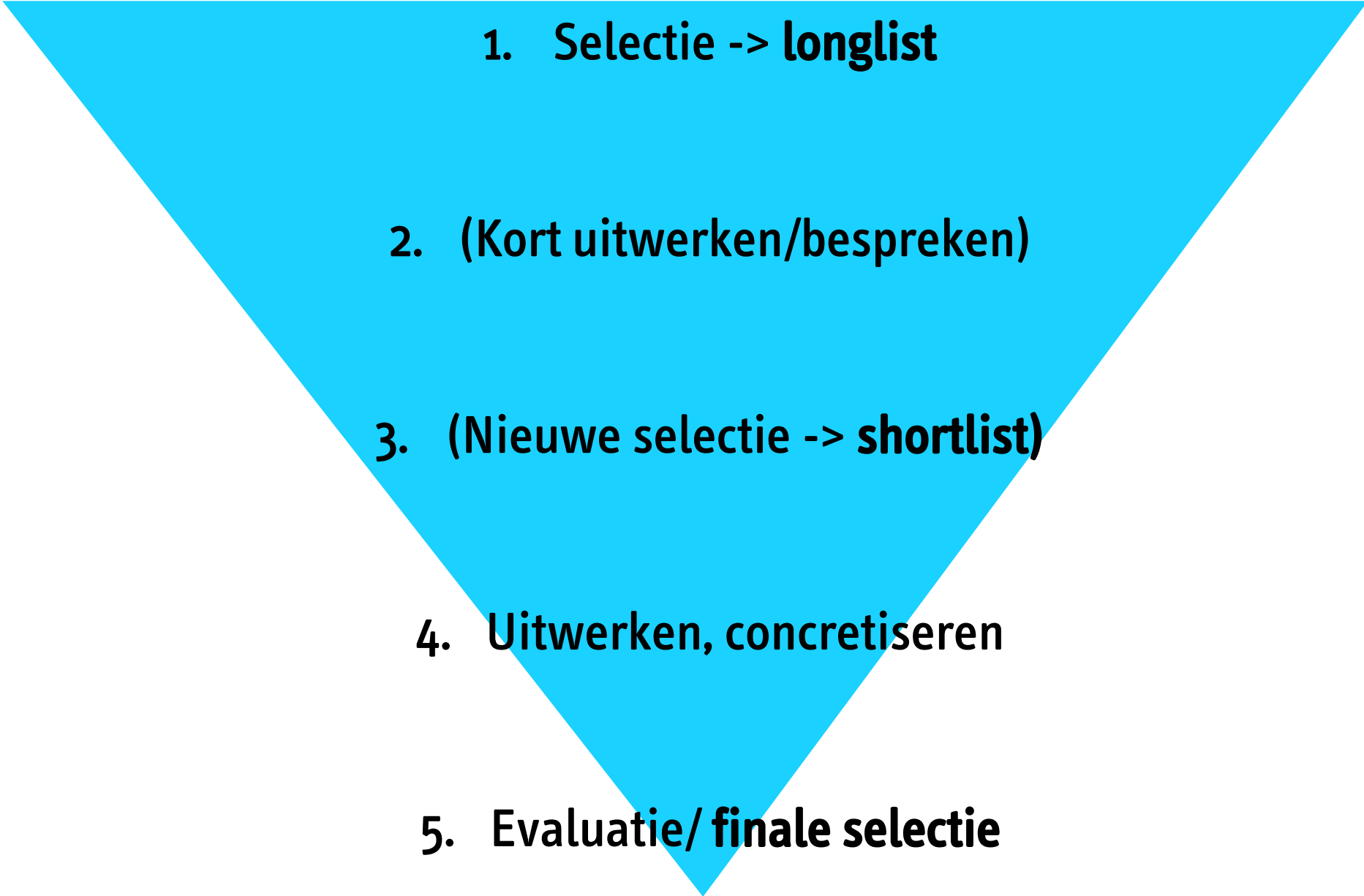
③ Convergentie

Selecteren, uitwerken, evalueren



Wees kritisch. Maar blijf positief.





1. Selectie -> **longlist**

2. (Kort uitwerken/bespreken)

3. (Nieuwe selectie -> **shortlist**)

4. Uitwerken, concretiseren

5. Evaluatie/ **finale selectie**

Hits



Elke deelnemer krijgt een aantal stemmen (aantal ideeën / aantal deelnemers)

Iedere deelnemer kiest individueel.

Meer stemmen is beter dan weinig. Bij twijfel: stem!

WARNING

Democratie

<->

Onorthodoxe ideeën

WARNING

Creatief denken

<->

Conservatief stemmen

Extra stemronde

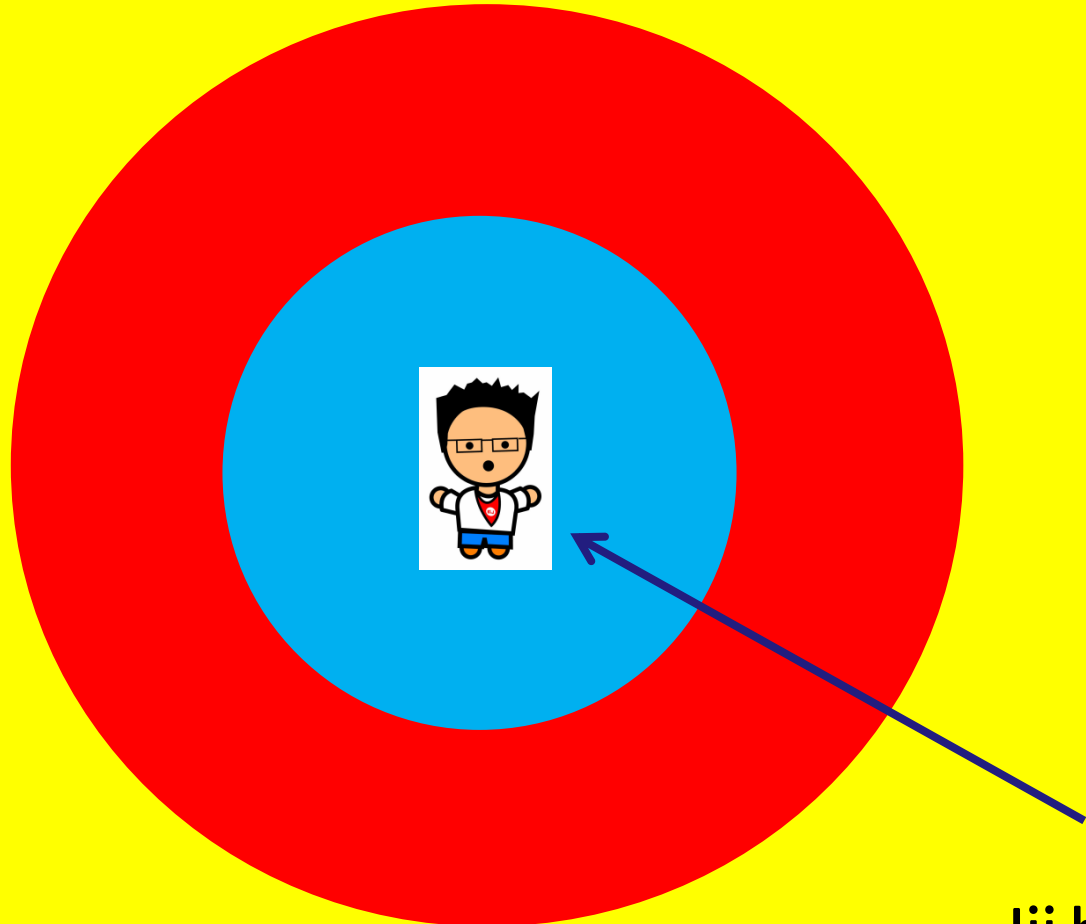


Innovatiecirkel

Gekend

Nieuw

Gek of futuristisch



Jij bent hier



CONCRETISEER

Idee Format

Naam Idee

Kort (Pitch)

Beschrijf/ Teken

Voordelen

Zorgen/moeilijkheden

Extra opportuniteiten



1 slide/poster

Visual – slogan/naam – korte tekst

- **Vooronderstellingen** - doorbreek de regels
- **Opdelen** - vernauwing biedt verbreding
- **Bisociatieve technieken** - ga weg en keer terug
- **Combineren** - $1+1=?$ (iets helemaal nieuws)
- **Inleven** - kruip in andermans vel
- **Vragen** - wakker je nieuwsgierigheid aan
- **Spieken mag** - en stelen ook hoor
- **Kritiek** - negatief denken wordt positieve drive
- **Absurd** - snap het niet maar werkt wel
- **Zoom in/Zoom uit** - een stap achteruit en dan 3 vooruit

Goed-Fout techniek



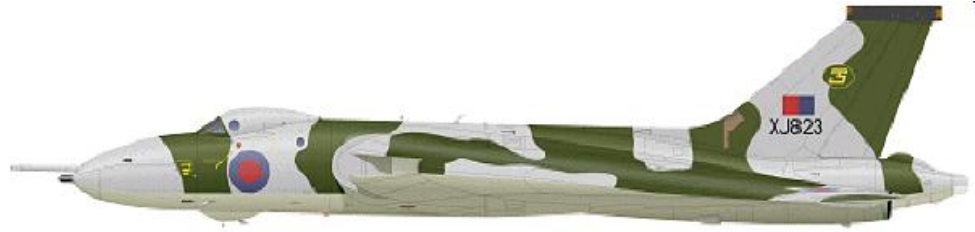
1. Bedenk **foute oplossingen** voor jouw vraagstelling?
2. **Force-to-fit:** gebruik deze oplossingen als opstap voor nieuwe ideeën.

Superheld

1. Kies een **superheld**.
2. **Leef je in. Verzamel gegevens, benoem eigenschappen, teken je held.**
3. Hoe zou je held dit probleem aanpakken?
4. Vertaal deze suggestie naar concrete ideeën



V-Bom



1. Bedenk minstens **25 (open) vragen** over je onderwerp. Hoe meer, hoe beter.
2. **Selecteer** één of enkele.
3. Bedenk **nog een 10-tal vragen** rond de geselecteerde vra(a)g(en).

**Nog enkele zinnige en/of onzinnige
creativiteitstips**

De snelste weg naar een briljant idee



Maak slim gebruik van *incubatie*



BRAINSTORMEN IN JE EENTJE

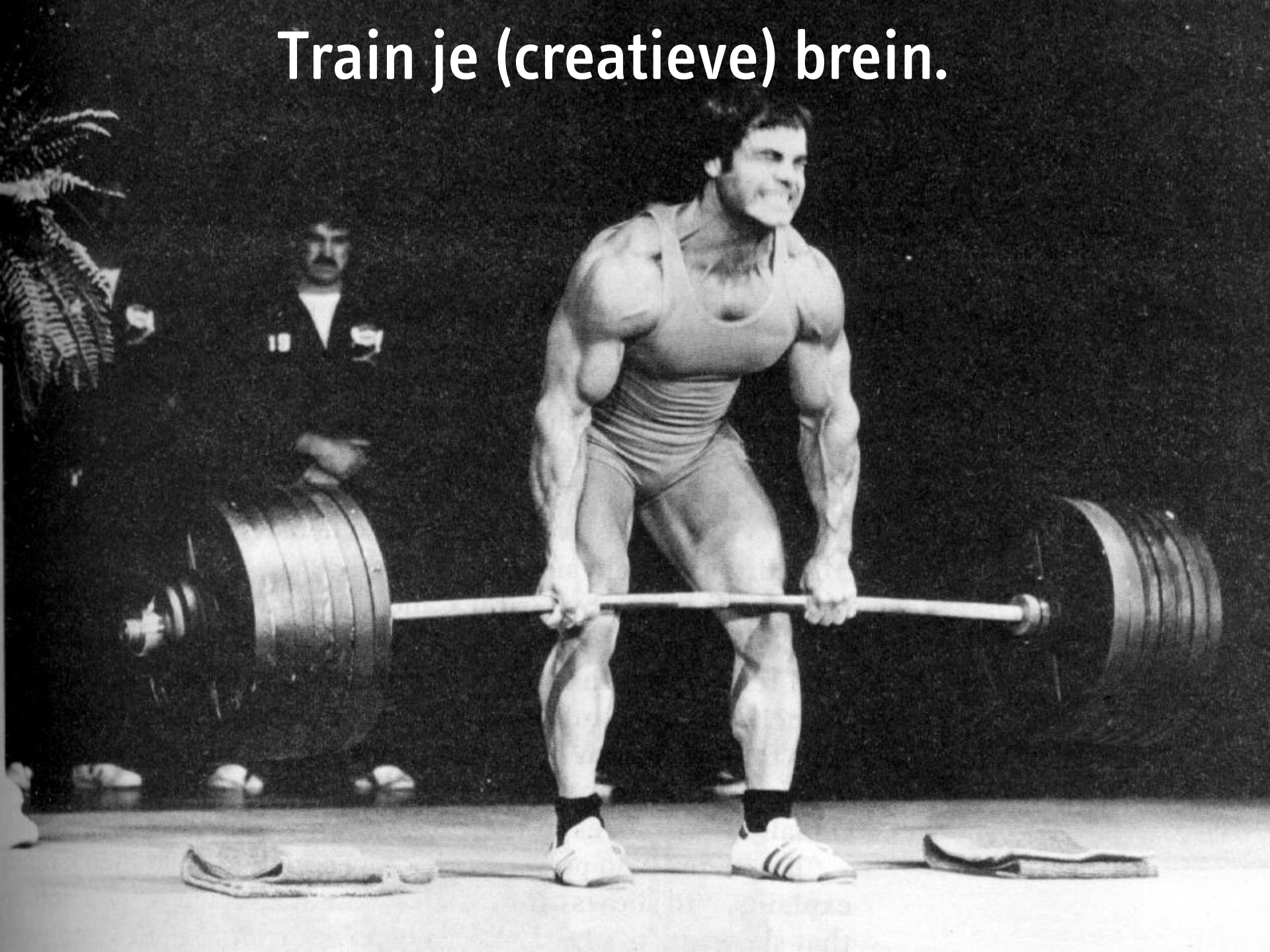


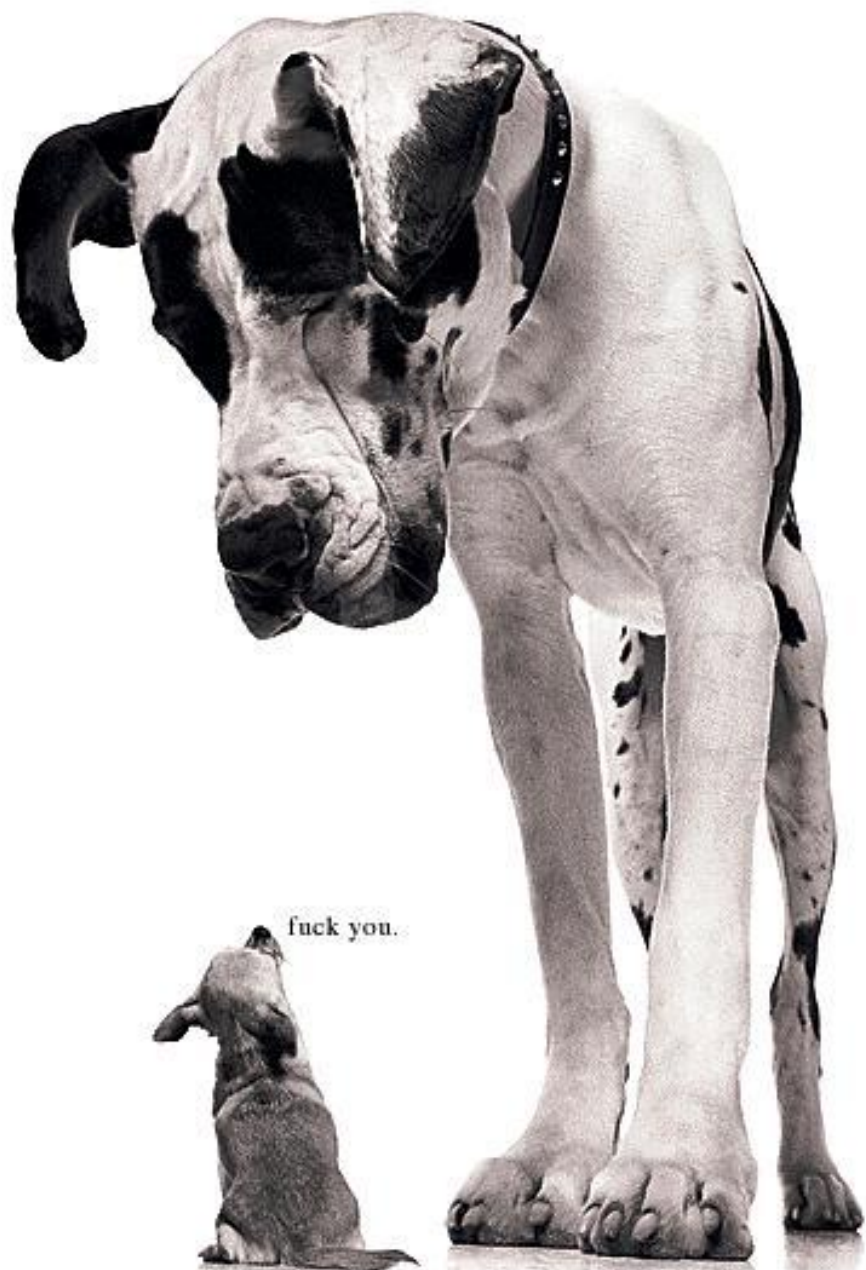
- ❶ Korte sessies/sprints
- ❷ Noteer al je ideeën
- ❸ Incubatie

Hou je ideeën bij - ontwikkel een systeem.



Train je (creatieve) brein.





fuck you.

SPRING!



De creatiefste
mens op aarde?

**Dr.
Yoshiro
Nakamats**



SINCE
発明 1928
OFFICIALLY
THE ORIGINAL AND BEST
GUARANTEED
TILL 2072 独創的かつ最高の
BRINGING YOU MAXIMUM INVENTIVENESS
THE INVENTION OF
DR. NAKAMATS
中松 義郎 創造のプロセス
CERTIFIED THEORY
COPYRIGHTED 愛を込めて作られた
100% INVENTIONS MADE WITH LOVE
SUCCESS 研究 OXYGEN
REVOLUTIONARY 創作
THIRD & TESTED

3200 uitvindingen, waaronder floppy disk, CD, DVD, digitaal
uurwerk en karaoke.

Ideeën bedenken doe je best...

...onder water.





Verbazend effect van groen en bloemen

Ja, voor creatieve taken (speciaal voor gestresseerde of vermoeide werknemers).

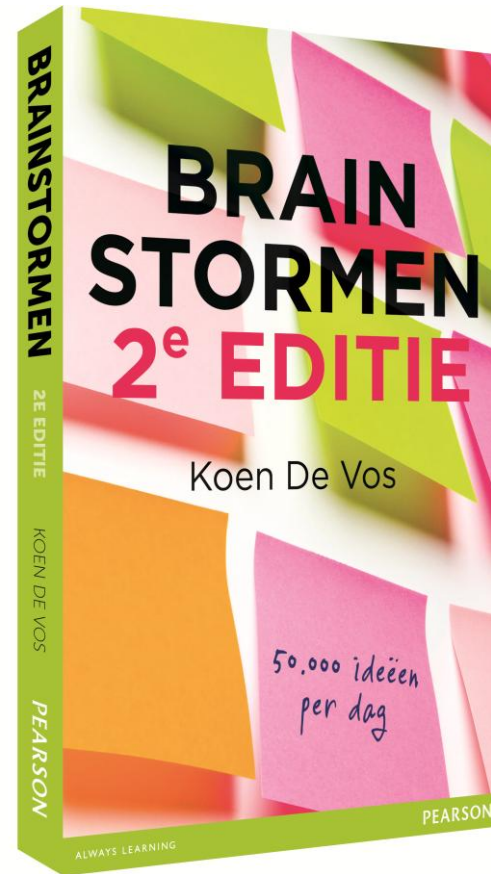
Geen effect op uitvoerende taken.

Eén plant is vaak beter dan veel planten.

Shibata, S. & Suzuki, N. (2004). Effects of an indoor plant on creative task performance and mood. *Scandinavian Journal of Psychology*, 9, 373-381.



BETTER IDEAS FASTER



Voor tips, nieuwsbrief en aanbiedingen, registreer je op

www.brainssstorm.com